

Scratchで正多角形を書く

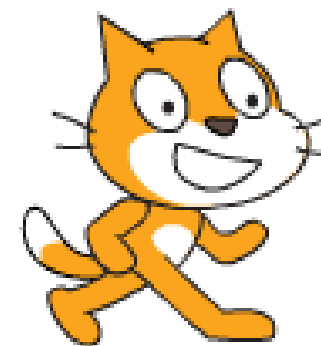
# 楽しく使えるプログラミング言語 「Scratch：スクラッチ」

- 初めての人にもわかりやすい
- 楽しく使える
- 小学生からでもゲームや音楽をつくったり、動く絵本のような動画をつくることができる。



- ブロックを組み合わせでプログラムできる  
かんたんで楽しいプログラミング言語

ネコの動きを  
プログラミングしよう

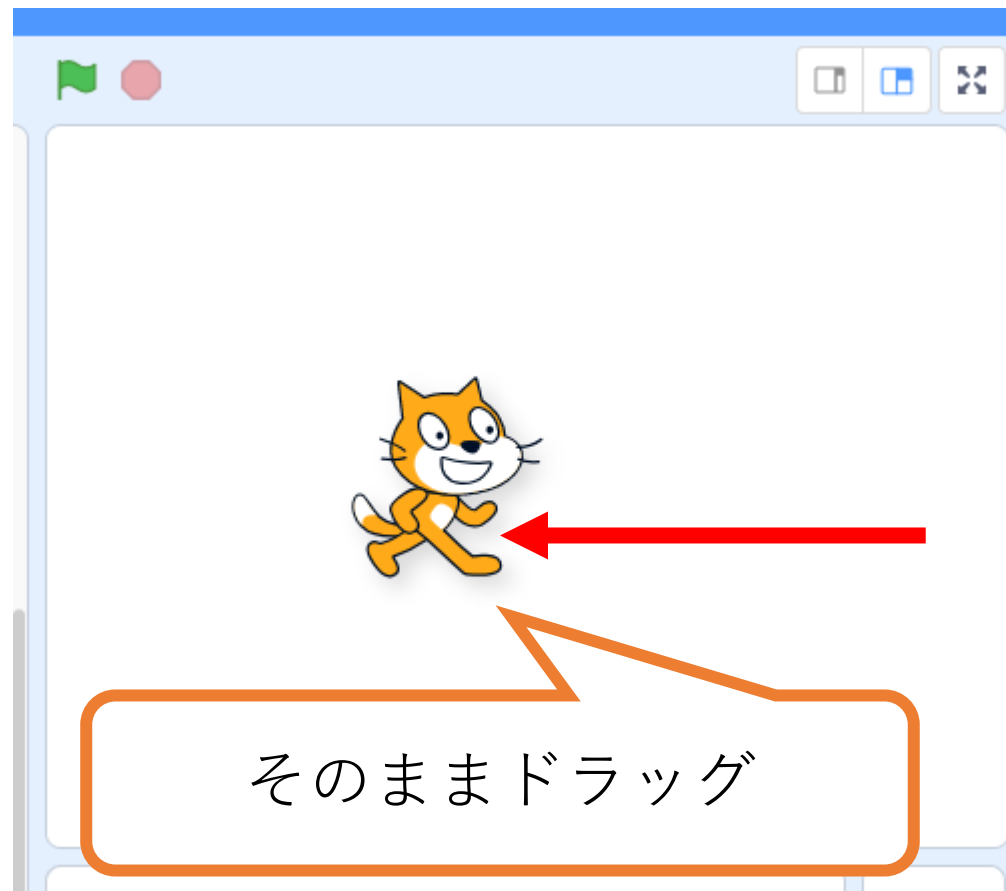
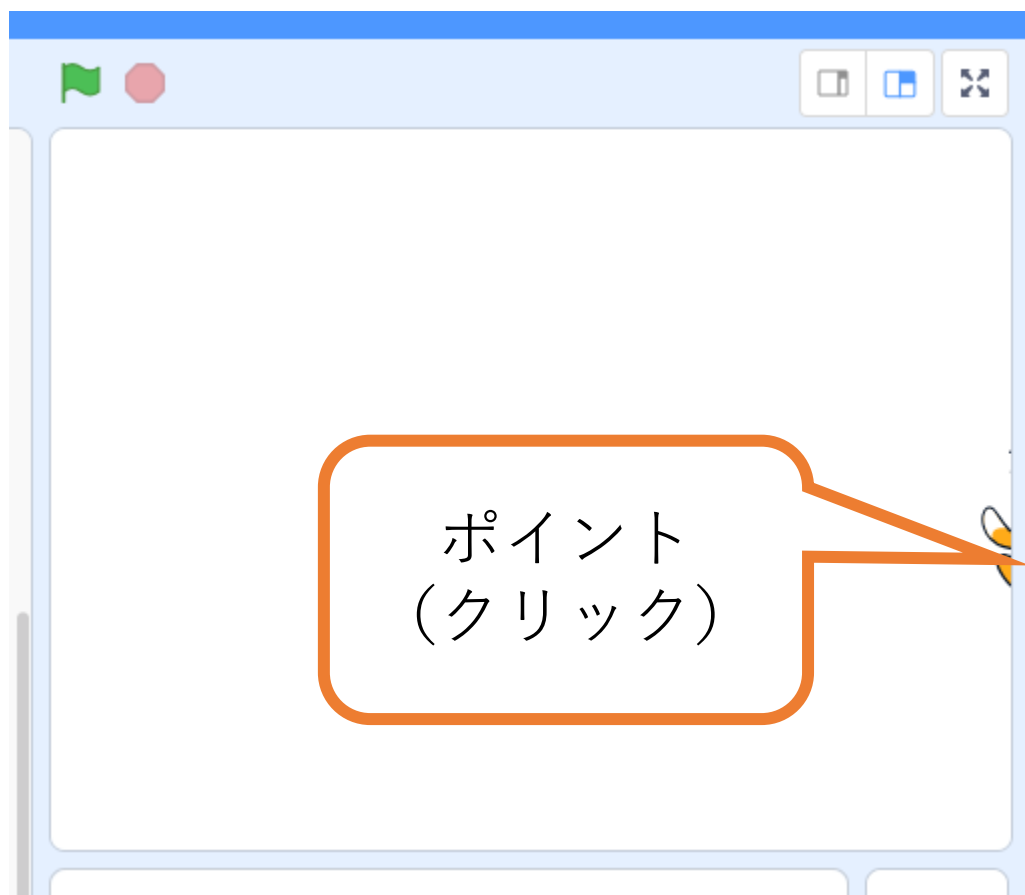




① ブロックをドラッグしたまま  
コードエリアへ移動させる

② 「10 ほうごかす」ブロックを  
クリックすると？

# ネコが画面からはみ出してしまった場合



# ネコを回転させよう



ブロックをタップすると  
ネコが回転する

ネコの向きを元に戻す

動きを組み合わせよう



何回で 1 回転する  
かな？

# 動きを繰り返そう：制御（せいぎょ）



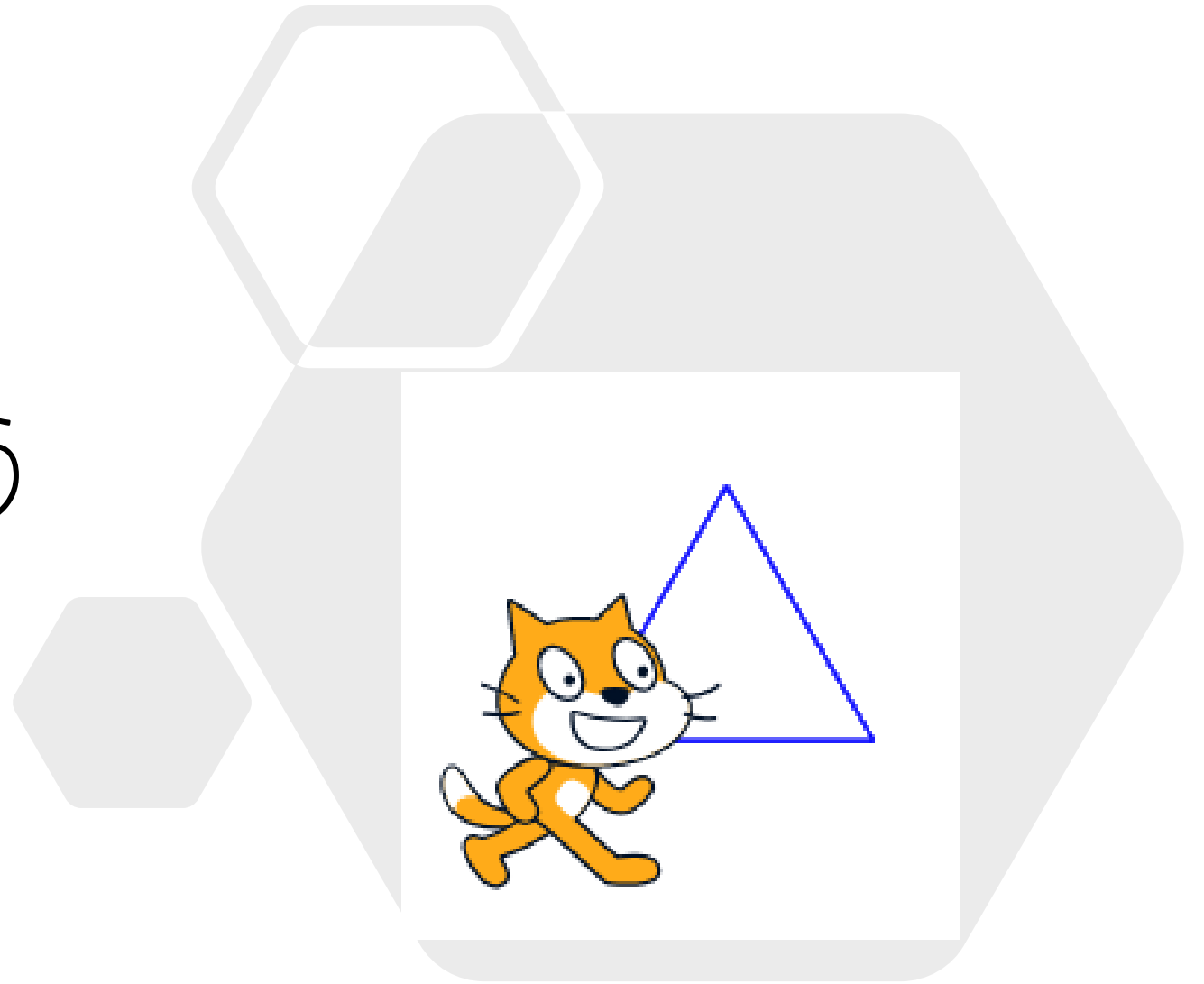
？何回繰り返すと一回転するかな？



# クリックしたら動き始める：イベント



Scratchで  
正多角形を  
書いてみよう



# ペンを追加しよう



が押されたとき

ペンを下ろす

100 歩動かす

ペンを上げる

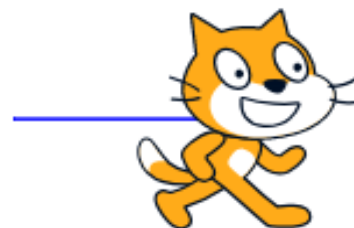
全部消す

90 度に向ける

x座標を -100 、y座標を -100 にする



実行



スプライト

スプライト1

x 0

y -100

表示する



大きさ

100

向き

90

ステージ

背景

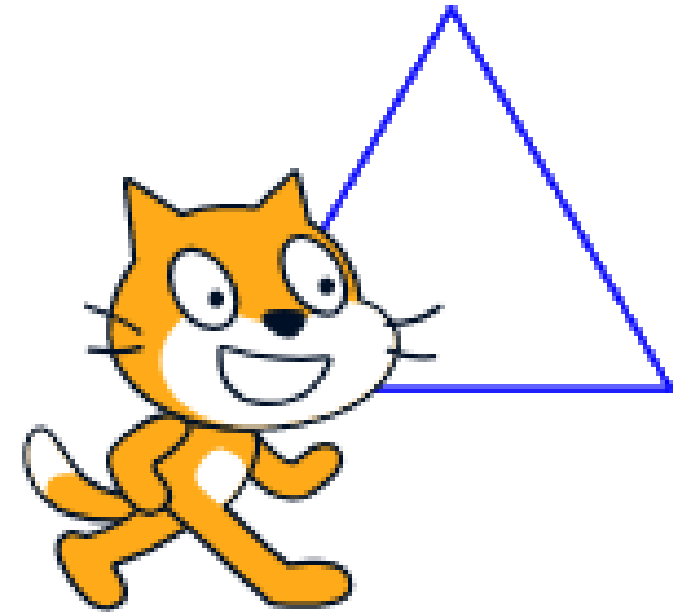
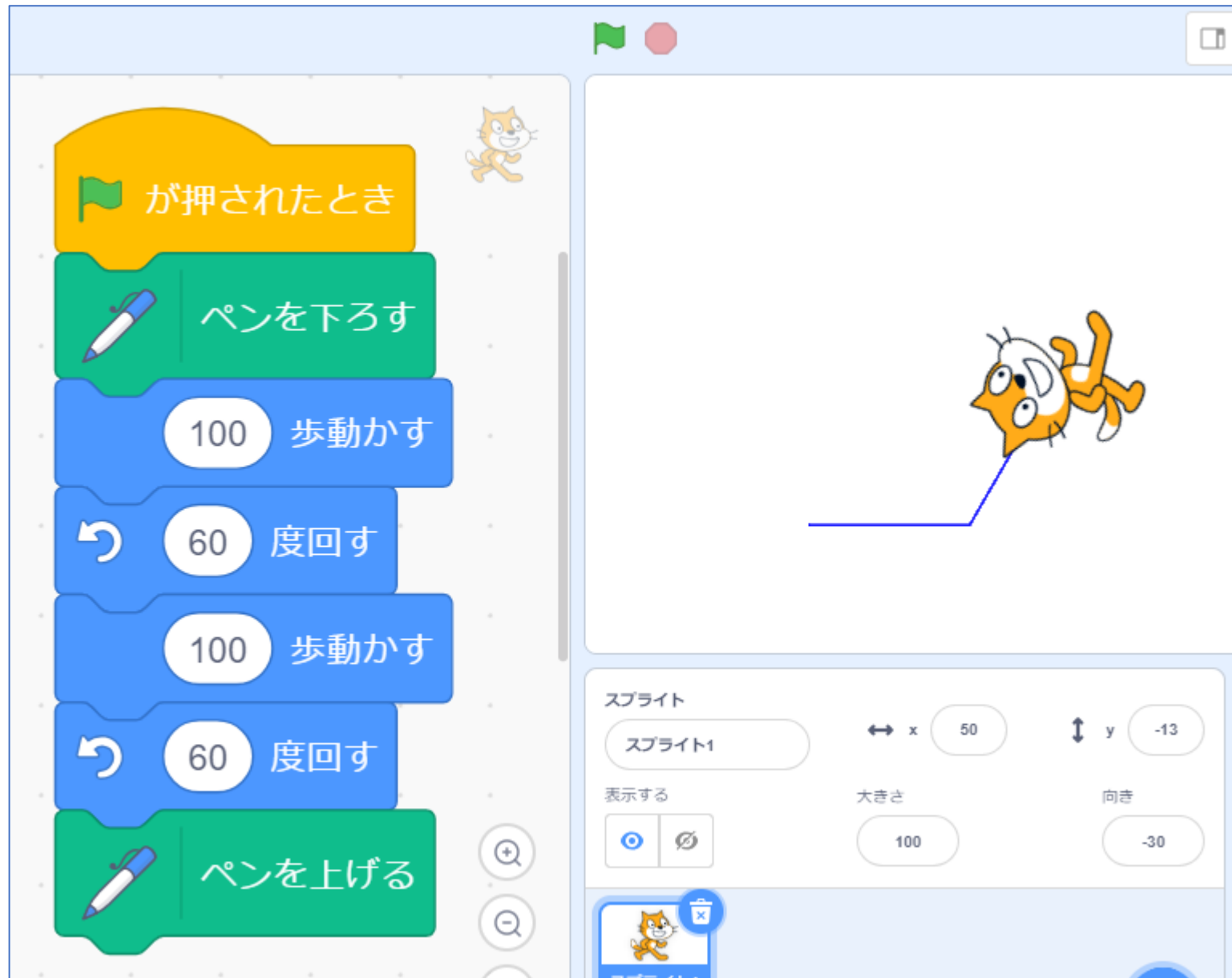
1



スプライト1



曲がってみよう ⇒ 三角形を書くには？

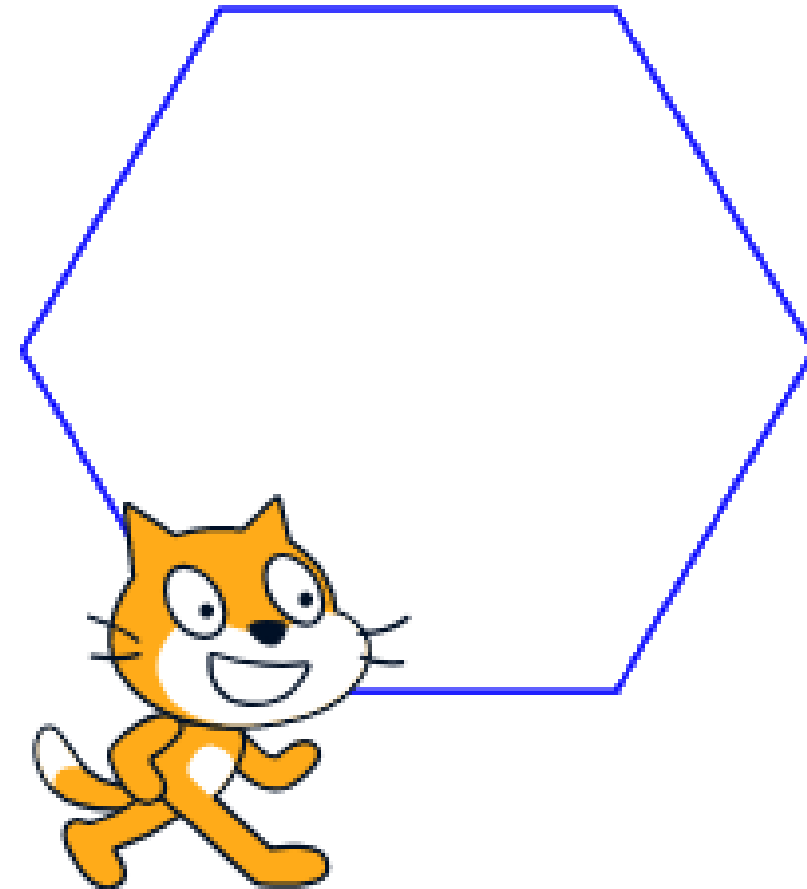
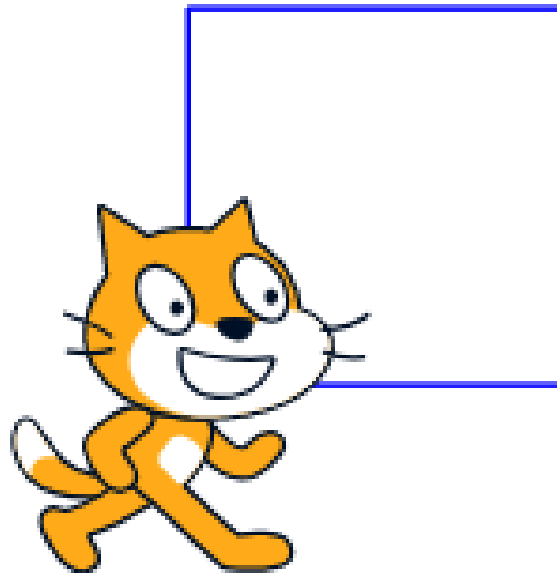
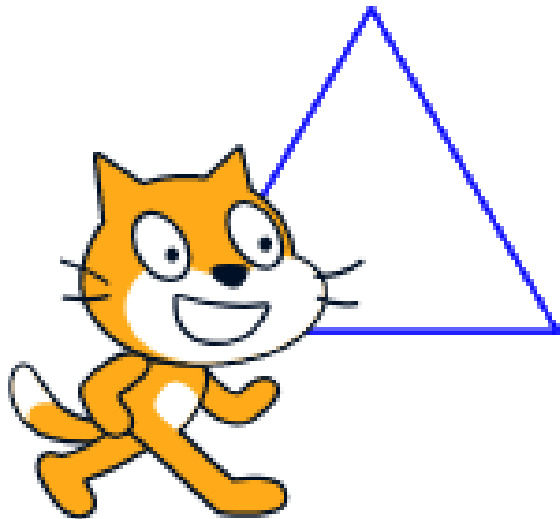




くり返し  
ブロックを  
つかおう



正三角形ができたなら  
正方形、正六角形も書いてみよう



# くりかえす回数と回す角度に注目

多角形の種類	辺の数 (くりかえす回数)	回す角度	
正三角形			
正方形			
正五角形			
正六角形			



# くりかえす回数と回す角度に注目

多角形の種類	辺の数 (くりかえす回数)	回す角度	
正三角形	3	120度	
正方形	4	90度	
正五角形			
正六角形	6	60度	

# くりかえす回数と回す角度に注目

多角形の種類	辺の数 (くりかえす回数)	回す角度	辺の数× 角度
正三角形	3	120度	360
正方形	4	90度	360
正五角形			
正六角形	6	60度	360